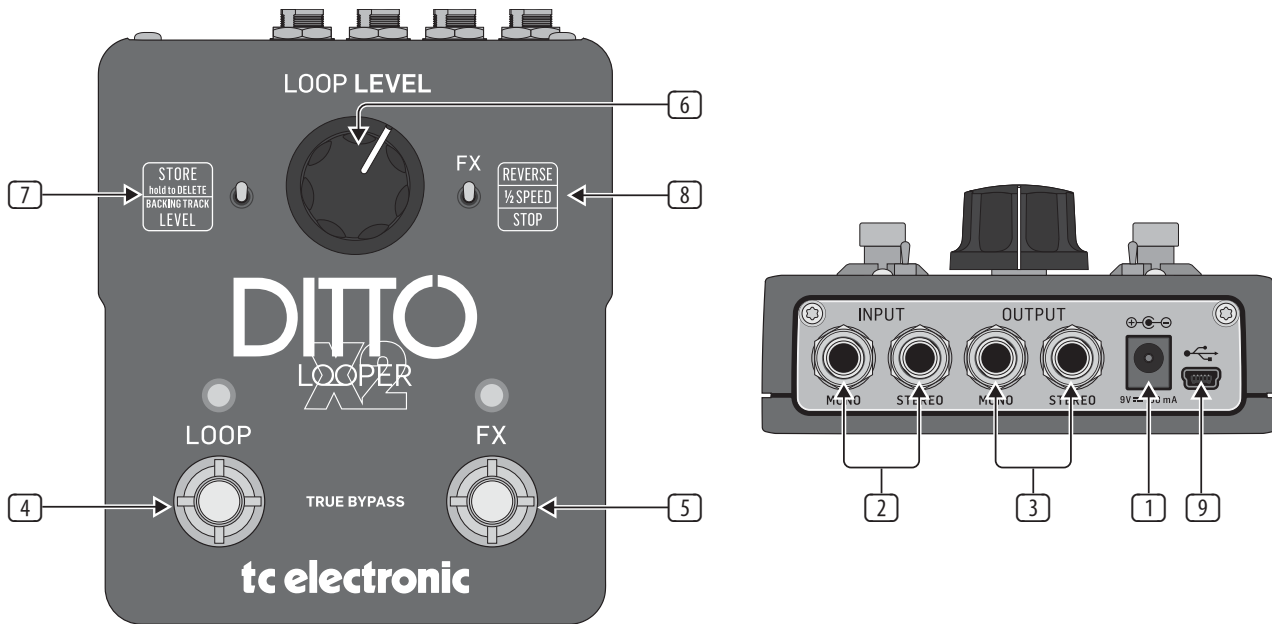


DITTO X2 LOOPER

Highly Intuitive Looper Pedal with Dedicated Stop Button and Loop Effects



EN Controls

- 1 **Power input** - The power input of this pedal is a standard 5.5 / 2.1 mm DC plug (centre = negative). To power up your pedal, connect a power supply to its power input socket. Ditto X2 Looper requires a 9 V power supply providing 100 mA or more (not supplied). To minimize hum, use a power supply with isolated outputs. You can also run Ditto X2 Looper using batteries.
- 2 **Audio inputs** - This pedal has two standard ¼" jack TS inputs for stereo operation. If your signal source is mono (e.g. a regular guitar or a mono effect pedal), connect it to the MONO input.
- 3 **Audio outputs** - This pedal has two standard ¼" TS outputs for stereo operation. If the next device in the signal chain is mono, connect it to the MONO output.
- 4 **LOOP footswitch and LED** - Use this footswitch to control all loop-related functions of the pedal (record, playback, undo/ redo, clear).
- 5 **FX footswitch and LED** - Use this footswitch to either control one of Ditto X2 Looper's built-in effects or to stop loop playback. The assignment of this footswitch is determined by the setting of the FX selector switch.
- 6 **Loop / backing track level control knob** - Use the LOOP LEVEL control knob to control the level of your loops. Use the LOOP LEVEL control knob while holding down the Store / Backing track level switch to control the level of your backing track.
- 7 **Store / Delete / Backing track level switch**
 - To store the current loop as a backing track, nudge this switch up.
 - To delete the stored loop/backing track, hold this switch in the up position for three seconds.
 - To set the level of the backing track, turn the Loop level control knob while holding this switch in the down position.
- 8 **FX selector switch** - Use this switch to determine the function of the FX footswitch. Available settings are:
 - **Reverse:** FX footswitch toggles the Reverse effect on and off.
 - **½ Speed:** FX footswitch toggles the Half speed effect on and off.
 - **Stop:** FX footswitch acts as a dedicated stop footswitch.
- 9 **USB port** - Connect Ditto X2 Looper to a computer to transfer loops between your computer and Ditto X2 Looper. If there should be firmware updates for this device, they can also be installed using the USB port.

ES Controles

- 1 **Power input** - La entrada de energía de este pedal es un enchufe de CC estándar de 5,5 / 2,1 mm (centro = negativo). Para encender su pedal, conecte una fuente de alimentación a su toma de entrada de energía. Ditto X2 Looper requiere una fuente de alimentación de 9 V que proporcione 100 mA o más (no incluida). Para minimizar el zumbido, utilice una fuente de alimentación con salidas aisladas. También puede ejecutar Ditto X2 Looper con pilas.
- 2 **Audio inputs** - Este pedal tiene dos entradas estándar jack TS de ¼" para funcionamiento estéreo. Si su fuente de señal es mono (por ejemplo, una guitarra normal o un pedal de efectos mono), conéctelo a la entrada MONO.
- 3 **Audio outputs** - Este pedal tiene dos salidas TS estándar de ¼" para funcionamiento estéreo. Si el siguiente dispositivo en la cadena de señal es mono, conéctelo a la salida MONO.
- 4 **LOOP footswitch and LED** - Utilice este conmutador de pedal para controlar todas las funciones del pedal relacionadas con el bucle (grabar, reproducir, deshacer / rehacer, borrar).
- 5 **FX footswitch and LED** - Utilice este conmutador de pedal para controlar uno de los efectos integrados del Ditto X2 Looper o para detener la reproducción del bucle. La asignación de este conmutador de pedal está determinada por el ajuste del conmutador selector de efectos.
- 6 **Loop / backing track level control knob** - Utilice la perilla de control LOOP LEVEL para controlar el nivel de sus bucles. Use la perilla de control LOOP LEVEL mientras mantiene presionado el interruptor de nivel Store / Backing track para controlar el nivel de su pista de acompañamiento.
- 7 **Store / Delete / Backing track level switch**
 - Para almacenar el bucle actual como pista de acompañamiento, mueva este interruptor hacia arriba.
 - Para eliminar el bucle / pista de acompañamiento almacenado, mantenga este interruptor en la posición hacia arriba durante tres segundos.
- 8 **FX selector switch** - Utilice este interruptor para determinar la función del interruptor de pedal FX. Las configuraciones disponibles son:
 - Para establecer el nivel de la pista de acompañamiento, gire la perilla de control de nivel de bucle mientras mantiene este interruptor en la posición hacia abajo.
 - **Reverse:** El pedal FX activa y desactiva el efecto inverso.
 - **½ Speed:** El pedal FX activa y desactiva el efecto de media velocidad.
 - **Stop:** El pedal FX actúa como un pedal de parada dedicado.
- 9 **USB port** - Conecte Ditto X2 Looper a una computadora para transferir bucles entre su computadora y Ditto X2 Looper. Si debe haber actualizaciones de firmware para este dispositivo, también se pueden instalar mediante el puerto USB.

FR Réglages

- 1 **Power input** - L'entrée d'alimentation de cette pédale est une prise DC standard de 5,5 / 2,1 mm (centre = négatif). Pour alimenter votre pédale, connectez une alimentation à sa prise d'entrée d'alimentation. Le Ditto X2 Looper nécessite une alimentation 9 V fournissant 100 mA ou plus (non fournie). Pour minimiser le ronflement, utilisez une alimentation avec des sorties isolées. Vous pouvez également exécuter le Ditto X2 Looper avec des piles.
- 2 **Audio inputs** - Cette pédale a deux entrées jack TS standard de 1/4 "pour un fonctionnement stéréo. Si votre source de signal est mono (par exemple une guitare classique ou une pédale d'effet mono), connectez-la à l'entrée MONO.
- 3 **Audio outputs** - Cette pédale dispose de deux sorties TS standard de 1/4 "pour un fonctionnement stéréo. Si l'appareil suivant de la chaîne de signal est mono, connectez-le à la sortie MONO.
- 4 **LOOP footswitch and LED** - Utilisez cette pédale pour contrôler toutes les fonctions liées à la boucle de la pédale (enregistrement, lecture, annulation / rétablissement, suppression).
- 5 **FX footswitch and LED** - Utilisez ce commutateur au pied pour contrôler l'un des effets intégrés du Ditto X2 Looper ou pour arrêter la lecture en boucle. L'affectation de ce commutateur au pied est déterminée par le réglage du sélecteur d'effets.
- 6 **Loop / backing track level control knob** - Utilisez le bouton de commande LOOP LEVEL pour contrôler le niveau de vos boucles. Utilisez le bouton de commande LOOP LEVEL tout en maintenant enfoncé le commutateur de niveau de la piste Store / Backing pour contrôler le niveau de votre piste d'accompagnement.
- 7 **Store / Delete / Backing track level switch**
 - Pour stocker la boucle actuelle comme piste d'accompagnement, déplacez ce commutateur vers le haut.
 - Pour supprimer la boucle / piste d'accompagnement stockée, maintenez ce commutateur en position haute pendant trois secondes.
- 8 **FX selector switch** - Utilisez ce commutateur pour déterminer la fonction de la pédale FX. Les paramètres disponibles sont:
 - Pour régler le niveau de la piste d'accompagnement, tournez le bouton de commande de niveau de boucle tout en maintenant ce commutateur en position basse.
 - **Reverse:** La pédale FX active et désactive l'effet Reverse.
 - **½ Speed:** La pédale FX active et désactive l'effet de demi-vitesse.
 - **Stop:** Le footswitch FX agit comme un footswitch d'arrêt dédié.
- 9 **USB port** - Connectez le Ditto X2 Looper à un ordinateur pour transférer des boucles entre votre ordinateur et le Ditto X2 Looper. S'il y a des mises à jour du micrologiciel pour cet appareil, elles peuvent également être installées à l'aide du port USB.

DE Bedienelemente

- 1 **Power input** - Die Leistungsaufnahme dieses Pedals ist ein Standard-Gleichstromstecker mit 5,5 / 2,1 mm (Mitte = negativ). Schließen Sie zum Einschalten des Pedals ein Netzteil an die Steckdose an. Der Ditto X2 Looper benötigt eine 9-V-Stromversorgung mit 100 mA oder mehr (nicht mitgeliefert). Verwenden Sie ein Netzteil mit isolierten Ausgängen, um das Brummen zu minimieren. Sie können Ditto X2 Looper auch mit Batterien betreiben.
- 2 **Audio inputs** - Dieses Pedal verfügt über zwei Standard-TS-Eingänge mit ¼"-Buchse für den Stereobetrieb. Wenn Ihre Signalquelle Mono ist (z. B. eine normale Gitarre oder ein Monoeffektpedal), schließen Sie es an den MONO-Eingang an.
- 3 **Audio outputs** - Dieses Pedal verfügt über zwei Standard-¼" TS-Ausgänge für den Stereobetrieb. Wenn das nächste Gerät in der Signalkette Mono ist, schließen Sie es an den MONO-Ausgang an.
- 4 **LOOP footswitch and LED** - Verwenden Sie diesen Fußschalter, um alle schleifenbezogenen Funktionen des Pedals zu steuern (Aufnahme, Wiedergabe, Rückgängig / Wiederherstellen, Löschen).
- 5 **FX footswitch and LED** - Verwenden Sie diesen Fußschalter, um entweder einen der integrierten Effekte des Ditto X2 Looper zu steuern oder die Loop-Wiedergabe zu stoppen. Die Zuordnung dieses Fußschalters wird durch die Einstellung des FX-Wahlschalters bestimmt.
- 6 **Loop / backing track level control knob** - Verwenden Sie den LOOP LEVEL-Regler, um den Pegel Ihrer Loops zu steuern. Verwenden Sie den LOOP LEVEL-Regler, während Sie den Level-Schalter Store / Backing Track gedrückt halten, um den Pegel Ihrer Backing Track zu steuern.
- 7 **Store / Delete / Backing track level switch**
 - Um die aktuelle Schleife als Hintergrundspur zu speichern, schieben Sie diesen Schalter nach oben.
 - Halten Sie diesen Schalter drei Sekunden lang in der oberen Position, um die gespeicherte Loop- / Backing-Spur zu löschen.
 - Um den Pegel der Hintergrundspur einzustellen, drehen Sie den Regler für den Loop-Pegel, während Sie diesen Schalter in der unteren Position halten.
- 8 **FX selector switch** - Verwenden Sie diesen Schalter, um die Funktion des FX-Fußschalters zu bestimmen. Verfügbare Einstellungen sind:
 - **Reverse:** Der FX-Fußschalter schaltet den Reverse-Effekt ein und aus.
 - **½ Speed:** Der FX-Fußschalter schaltet den Half-Speed-Effekt ein und aus.
 - **Stop:** Der FX-Fußschalter fungiert als dedizierter Stopp-Fußschalter.
- 9 **USB port** - Schließen Sie den Ditto X2 Looper an einen Computer an, um Schleifen zwischen Ihrem Computer und dem Ditto X2 Looper zu übertragen. Sollten Firmware-Updates für dieses Gerät vorhanden sein, können diese auch über den USB-Anschluss installiert werden.

PT Controles

- 1 **Power input** - A entrada de energia deste pedal é um plugue CC padrão de 5,5 / 2,1 mm (centro = negativo). Para ligar o pedal, conecte uma fonte de alimentação ao soquete de entrada de energia. Ditto X2 Looper requer uma fonte de alimentação de 9 V fornecendo 100 mA ou mais (não fornecido). Para minimizar o zumbido, use uma fonte de alimentação com saídas isoladas. Você também pode executar o Ditto X2 Looper usando baterias.
- 2 **Audio inputs** - Este pedal possui duas entradas TS padrão de ¼" para operação em estéreo. Se a sua fonte de sinal for mono (por exemplo, uma guitarra normal ou um pedal de efeito mono), conecte-o à entrada MONO.
- 3 **Audio outputs** - Este pedal possui duas saídas TS padrão de ¼" para operação em estéreo. Se o próximo dispositivo na cadeia de sinal for mono, conecte-o à saída MONO.
- 4 **LOOP footswitch and LED** - Use este pedal para controlar todas as funções relacionadas ao loop do pedal (gravar, reproduzir, desfazer / refazer, limpar).
- 5 **FX footswitch and LED** - Use este pedal para controlar um dos efeitos internos do Ditto X2 Looper ou para interromper a reprodução do loop. A atribuição deste pedal é determinada pela configuração da chave seletora FX.
- 6 **Loop / backing track level control knob** - Use o botão de controle LOOP LEVEL para controlar o nível de seus loops. Use o botão de controle LOOP LEVEL enquanto mantém pressionado o botão Store / Backing track level para controlar o nível de sua trilha de apoio.
- 7 **Store / Delete / Backing track level switch**
 - Para armazenar o loop atual como uma trilha de apoio, mova esta chave para cima.
 - Para excluir a faixa de loop / backing armazenada, mantenha esta chave na posição para cima por três segundos.
 - Para definir o nível da trilha de apoio, gire o botão de controle de nível de Loop enquanto mantém essa chave na posição para baixo.
- 8 **FX selector switch** - Use esta chave para determinar a função do pedal FX. As configurações disponíveis são:
 - **Reverse:** O pedal FX ativa e desativa o efeito reverso.
 - **½ Speed:** O pedal FX ativa e desativa o efeito de meia velocidade.
 - **Stop:** O pedal FX atua como um pedal de parada dedicado.
- 9 **USB port** - Conecte o Ditto X2 Looper a um computador para transferir loops entre o seu computador e o Ditto X2 Looper. Se houver atualizações de firmware para este dispositivo, elas também podem ser instaladas usando a porta USB.

ES

FR

DE

PT

IT Controlli

- 1 **Power input** - La potenza in ingresso di questo pedale è una spina CC standard da 5,5 / 2,1 mm (centro = negativo). Per accendere il pedale, collega un alimentatore alla presa di ingresso dell'alimentazione. Ditto X2 Looper richiede un alimentatore da 9 V che fornisca 100 mA o più (non fornito). Per ridurre al minimo il ronzio, utilizzare un alimentatore con uscite isolate. Puoi anche eseguire Ditto X2 Looper usando le batterie.
- 2 **Audio inputs** - Questo pedale ha due ingressi TS jack standard da ¼" per il funzionamento stereo. Se la sorgente del segnale è mono (ad es. Una chitarra normale o un pedale effetto mono), collegala all'ingresso MONO.
- 3 **Audio outputs** - Questo pedale ha due uscite TS standard da ¼" per il funzionamento stereo. Se il dispositivo successivo nella catena del segnale è mono, collegalo all'uscita MONO.
- 4 **LOOP footswitch and LED** - Usa questo interruttore a pedale per controllare tutte le funzioni relative al loop del pedale (registrazione, riproduzione, annulla / ripeti, cancella).
- 5 **FX footswitch and LED** - Usa questo interruttore a pedale per controllare uno degli effetti incorporati di Ditto X2 Looper o per interrompere la riproduzione in loop. L'assegnazione di questo interruttore a pedale è determinata dall'impostazione del selettore FX.
- 6 **Loop / backing track level control knob** - Usa la manopola LOOP LEVEL per controllare il livello dei tuoi loop. Usa la manopola LOOP LEVEL mentre tieni premuto l'interruttore di livello Store / Backing track per controllare il livello della tua base musicale.
- 7 **Store / Delete / Backing track level switch**
 - Per memorizzare il loop corrente come traccia di accompagnamento, sposta questo interruttore verso l'alto.
 - Per eliminare il loop / traccia di accompagnamento memorizzato, tieni premuto questo interruttore nella posizione su per tre secondi.
- 8 **FX selector switch** - Usa questo interruttore per determinare la funzione dell'interruttore a pedale FX. Le impostazioni disponibili sono:
 - **Reverse:** Il pulsante FX attiva e disattiva l'effetto Reverse.
 - **½ Speed:** L'interruttore a pedale FX attiva e disattiva l'effetto Half speed.
 - **Stop:** L'interruttore a pedale FX funge da interruttore a pedale di arresto dedicato.
- 9 **USB port** - Collega Ditto X2 Looper a un computer per trasferire i loop tra il tuo computer e Ditto X2 Looper. Se sono disponibili aggiornamenti del firmware per questo dispositivo, è possibile installarli anche tramite la porta USB.

NL Bediening

- 1 **Power input** - De voedingsingang van dit pedaal is een standaard 5,5 / 2,1 mm DC-stekker (midden = negatief). Om uw pedaal van stroom te voorzien, sluit u een voeding aan op de voedingsingang. Ditto X2 Looper vereist een 9 V voeding die 100 mA of meer levert (niet meegeleverd). Gebruik een voeding met geïsoleerde uitgangen om brom te minimaliseren. Je kunt Ditto X2 Looper ook op batterijen gebruiken.
- 2 **Audio inputs** - Dit pedaal heeft twee standaard ¼" jack TS-ingangen voor stereowerking. Als uw signaalbron mono is (bijv. Een gewone gitaar of een mono-effectpedaal), sluit u deze aan op de MONO-ingang.
- 3 **Audio outputs** - Dit pedaal heeft twee standaard ¼" TS-uitgangen voor stereowerking. Als het volgende apparaat in de signaalketen mono is, sluit het dan aan op de MONO-uitgang.
- 4 **LOOP footswitch and LED** - Gebruik deze voetschakelaar om alle loopgerelateerde functies van het pedaal te bedienen (opnemen, afspelen, ongedaan maken / opnieuw uitvoeren, wissen).
- 5 **FX footswitch and LED** - Gebruik deze voetschakelaar om een van de ingebouwde effecten van Ditto X2 Looper te bedienen of om het afspelen van de loop te stoppen. De toewijzing van deze voetschakelaar wordt bepaald door de instelling van de FX-keuzeschakelaar.
- 6 **Loop / backing track level control knob** - Gebruik de LOOP LEVEL-regelknop om het niveau van uw loops te regelen. Gebruik de LOOP LEVEL-regelknop terwijl u de Store / Backing-trackniveauschakelaar ingedrukt te regelen.
- 7 **Store / Delete / Backing track level switch**
 - Schuif deze schakelaar omhoog om de huidige loop als achtergrondtrack op te slaan.
 - Om de opgeslagen loop / achtergrondtrack te verwijderen, houdt u deze schakelaar drie seconden lang omhoog.
 - Om het niveau van de achtergrondtrack in te stellen, draait u aan de Loop level control knob terwijl u deze schakelaar omlaag houdt.
- 8 **FX selector switch** - Gebruik deze schakelaar om de functie van de FX-voetschakelaar te bepalen. Beschikbare instellingen zijn:
 - **Reverse:** FX-voetschakelaar schakelt het omgekeerde effect in en uit.
 - **½ Speed:** FX-voetschakelaar schakelt het effect Halve snelheid in en uit.
 - **Stop:** FX-voetschakelaar fungeert als een speciale stop-voetschakelaar.
- 9 **USB port** - Verbind Ditto X2 Looper met een computer om loops over te dragen tussen je computer en Ditto X2 Looper. Als er firmware-updates voor dit apparaat moeten zijn, kunnen deze ook worden geïnstalleerd via de USB-poort.

SE Kontroller

- 1 **Power input** - Strömförsörjningen till denna pedal är en 5,5 / 2,1 mm likströmskontakt (mitt = negativ). För att starta din pedal, anslut en strömförsörjning till dess strömuttag. Ditto X2 Looper kräver en 9 V strömförsörjning som ger 100 mA eller mer (medföljer ej). Använd en strömförsörjning med isolerade utgångar för att minimera brummen. Du kan också köra Ditto X2 Looper med batterier.
- 2 **Audio inputs** - Denna pedal har två standard TS "jack TS-ingångar för stereodrift. Om din signalkälla är mono (t.ex. en vanlig gitarr eller en mono-effektpedal), anslut den till MONO-ingången.
- 3 **Audio outputs** - Denna pedal har två standard ¼" TS-utgångar för stereodrift. Om nästa enhet i signalkedjan är mono, anslut den till MONO-utgången.
- 4 **LOOP footswitch and LED** - Använd denna fotpedal för att styra alla looprelaterade funktioner på pedalen (spela in, spela upp, ångra / göra om, rensa).
- 5 **FX footswitch and LED** - Använd fotpedalen för att antingen styra en av Ditto X2 Loopers inbyggda effekter eller för att stoppa uppspelning av loop. Tilldelningen av denna fotpedal bestäms av inställningen av FX-omkopplaren.
- 6 **Loop / backing track level control knob** - Använd LOOP LEVEL-kontrollreglaget för att kontrollera nivån på dina loopar. Använd LOOP LEVEL-kontrollreglaget medan du håller ner knappen för lagring / backing-spår för att kontrollera nivån på ditt backing-spår.
- 7 **Store / Delete / Backing track level switch**
 - För att spara den aktuella slingan som ett backing-spår, tryck upp den här omkopplaren.
 - För att radera det sparade loop / backing-spåret, håll den här omkopplaren uppåt i tre sekunder.
 - För att ställa in nivån på bakgrundsspåret, vrid Loop-nivåreglaget medan du håller denna omkopplare nere.
- 8 **FX selector switch** - Använd den här omkopplaren för att bestämma funktionen för FX-fotpedalen. Tillgängliga inställningar är:
 - **Reverse:** FX fotpedal växlar om och omvärd effekt.
 - **½ Speed:** FX fotpedal växlar halv-hastighets-effekten till och från.
 - **Stop:** FX fotpedal fungerar som en dedikerad stopppedal.
- 9 **USB port** - Anslut Ditto X2 Looper till en dator för att överföra loopar mellan din dator och Ditto X2 Looper. Om det skulle finnas firmwareuppdateringar för den här enheten kan de också installeras med USB-porten.

PL Sterowanica

- 1 **Power input** - Wejście zasilania tego pedału to standardowa wtyczka DC 5,5 / 2,1 mm (środek = ujemny). Aby włączyć pedał, podłącz zasilacz do gniazda wejściowego zasilania. Ditto X2 Looper wymaga zasilacza 9 V zapewniającego 100 mA lub więcej (brak w zestawie). Aby zminimalizować buczenie, użyj zasilacza z izolowanymi wyjściami. Możesz także uruchomić Ditto X2 Looper używając baterii.
- 2 **Audio inputs** - Ten pedał ma dwa standardowe wejścia jack TS jack z "dla trybu stereo. Jeśli źródłem sygnału jest mono (np. Zwykła gitara lub efekt monofoniczny), podłącz go do wejścia MONO.
- 3 **Audio outputs** - Ten pedał ma dwa standardowe wyjścia TS ¼" do pracy w trybie stereo. Jeśli następnym urządzeniem w łańcuchu sygnału jest monofoniczne, podłącz je do wyjścia MONO.
- 4 **LOOP footswitch and LED** - Użyj tego przełącznika nożnego do sterowania wszystkimi funkcjami pedału związanymi z pętlą (nagrywanie, odtwarzanie, cofanie / ponawianie, czyszczenie).
- 5 **FX footswitch and LED** - Użyj tego przełącznika nożnego do sterowania jednym z wbudowanych efektów Ditto X2 Looper lub do zatrzymania odtwarzania w pętli. Przypisanie tego przełącznika nożnego jest określone przez ustawienie przełącznika FX.
- 6 **Loop / backing track level control knob** - Użyj pokrętki LOOP LEVEL, aby kontrolować poziom swoich pętli. Użyj pokrętki LOOP LEVEL, trzymając wciśnięty przełącznik poziomu zapisywania / podkładu, aby kontrolować poziom podkładu.
- 7 **Store / Delete / Backing track level switch**
 - Aby zapisać bieżącą pętlę jako podkład, przesuń ten przełącznik w górę.
 - Aby usunąć zapisaną pętlę / ścieżkę podkładową, przytrzymaj ten przełącznik w górnym położeniu przez trzy sekundy.
 - Aby ustawić poziom podkładu, obróć pokrętkę regulacji poziomu pętli, trzymając ten przełącznik w dolnym położeniu.
- 8 **FX selector switch** - Użyj tego przełącznika, aby określić funkcję przełącznika nożnego FX. Dostępne ustawienia to:
 - **Reverse:** Przełącznik nożny FX włącza i wyłącza efekt Reverse.
 - **½ Speed:** Przełącznik nożny FX włącza i wyłącza efekt połowy prędkości.
 - **Stop:** Przełącznik nożny FX działa jako dedykowany przełącznik nożny stop.
- 9 **USB port** - Podłącz Ditto X2 Looper do komputera, aby przesyłać pętle między komputerem a Ditto X2 Looper. Jeśli powinny istnieć aktualizacje oprogramowania układowego dla tego urządzenia, można je również zainstalować za pomocą portu USB.

EN Getting started**Creating loops****Recording your first loop**

1. Press the LOOP footswitch once. The LED will light up in red, indicating Ditto X2 Looper is in Record Mode.
2. At the end of the loop (for example, after eight bars), press the LOOP footswitch again.
3. The LED will turn green, and Ditto X2 Looper will repeat the loop continuously. The LED will blink every time Ditto X2 Looper reaches the starting point of the loop.
4. Your loop can be up to five minutes long!
5. To change the playback volume of the loop you just recorded, adjust the LOOP LEVEL control knob.

Overdubbing

To record an overdub:

1. Press the LOOP footswitch again while the original loop is playing back. The LOOP footswitch LED will turn red, indicating you're in Record mode again.
2. When you're done, press the LOOP footswitch once more to quit Record mode. Ditto X2 Looper will repeat the loop with both the original recording and the overdub.

Undo (clearing the last take)

To undo the last take you recorded:

1. Press and hold the LOOP footswitch for 1.5 seconds or longer during playback.
2. The LED will blink twice in rapid succession, and the last take will be removed. Previously recorded takes will stay intact.

Stopping loop playback / recording and deleting the loop/backing track

To stop loop playback/recording and delete everything you have recorded:

1. Press the LOOP footswitch twice and hold down your foot on the second tap for three seconds until the backing track is deleted.
2. If you have set the small FX selector switch to "Stop", you can use the FX footswitch to stop and delete the loop.
3. The LED will turn off to indicate that the loop has been deleted.

ES Puesta en marcha**Creando bucles****Grabando tu primer loop**

1. Presione el pedal LOOP una vez. El LED se iluminará en rojo, lo que indica que Ditto X2 Looper está en modo de grabación.
2. Al final del bucle (por ejemplo, después de ocho compases), vuelva a presionar el conmutador de pedal LOOP.
3. El LED se volverá verde y Ditto X2 Looper repetirá el bucle continuamente. El LED parpadeará cada vez que Ditto X2 Looper alcance el punto de inicio del bucle.
4. ¡Su ciclo puede durar hasta cinco minutos!
5. Para cambiar el volumen de reproducción del bucle que acaba de grabar, ajuste la perilla de control LOOP LEVEL.

Sobregrabación

Para grabar una sobregrabación:

1. Vuelva a pulsar el conmutador de pedal LOOP mientras se reproduce el bucle original. El LED del interruptor de pedal LOOP se volverá rojo, lo que indica que está en el modo de grabación nuevamente.
2. Cuando haya terminado, presione el pedal LOOP una vez más para salir del modo de grabación. Ditto X2 Looper repetirá el bucle tanto con la grabación original como con la sobregrabación.

Deshacer (borrar la última toma)

Para deshacer la última toma que grabó:

1. Mantenga presionado el pedal LOOP durante 1,5 segundos o más durante la reproducción.
2. El LED parpadeará dos veces en rápida sucesión y se eliminará la última toma. Las tomas grabadas previamente permanecerán intactas.

Detención de la reproducción / grabación de bucle y eliminación del bucle / pista de acompañamiento

Para detener la reproducción / grabación de bucle y eliminar todo lo que ha grabado:

1. Presione dos veces el interruptor de pedal LOOP y mantenga presionado el pie en el segundo toque durante tres segundos hasta que se elimine la pista de acompañamiento.
2. Si ha puesto el pequeño conmutador selector de efectos en "Detener", puede utilizar el conmutador de pedal de efectos para detener y eliminar el bucle.
3. El LED se apagará para indicar que el bucle se ha eliminado.

FR Mise en oeuvre**Creating loops****Enregistrer votre première boucle**

1. Appuyez une fois sur la pédale LOOP. La LED s'allumera en rouge, indiquant que le Ditto X2 Looper est en mode d'enregistrement.
2. À la fin de la boucle (par exemple, après huit mesures), appuyez à nouveau sur la pédale LOOP.
3. La LED deviendra verte et le Ditto X2 Looper répétera la boucle en continu. Le voyant clignote chaque fois que le Ditto X2 Looper atteint le point de départ de la boucle.
4. Votre boucle peut durer jusqu'à cinq minutes!
5. Pour changer le volume de lecture de la boucle que vous venez d'enregistrer, ajustez le bouton de commande LOOP LEVEL.

Overdubbing

Pour enregistrer un overdub:

1. Appuyez à nouveau sur la pédale LOOP pendant la lecture de la boucle d'origine. La LED de la pédale LOOP devient rouge, indiquant que vous êtes à nouveau en mode Record.
2. Lorsque vous avez terminé, appuyez à nouveau sur la pédale LOOP pour quitter le mode Record. Le Ditto X2 Looper répétera la boucle avec l'enregistrement original et l'overdub.

Annuler (effacement de la dernière prise)

Pour annuler la dernière prise que vous avez enregistrée:

1. Maintenez la pédale LOOP enfoncée pendant 1,5 seconde ou plus pendant la lecture.
2. La LED clignotera deux fois en succession rapide et la dernière prise sera supprimée. Les prises précédemment enregistrées resteront intactes.

Arrêt de la lecture / enregistrement en boucle et suppression de la boucle / piste d'accompagnement

Pour arrêter la lecture / l'enregistrement en boucle et supprimer tout ce que vous avez enregistré:

1. Appuyez deux fois sur la pédale LOOP et maintenez votre pied enfoncé pendant la deuxième pression pendant trois secondes jusqu'à ce que la piste d'accompagnement soit supprimée.
2. Si vous avez réglé le petit sélecteur FX sur «Stop», vous pouvez utiliser le footswitch FX pour arrêter et supprimer la boucle.
3. Le voyant s'éteint pour indiquer que la boucle a été supprimée.

DE Erste Schritte**Schleifen erstellen****Nehmen Sie Ihre erste Schleife auf**

1. Drücken Sie einmal den LOOP-Fußschalter. Die LED leuchtet rot und zeigt damit an, dass sich der Ditto X2 Looper im Aufnahmemodus befindet.
2. Drücken Sie am Ende der Schleife (z. B. nach acht Takten) erneut auf den LOOP-Fußschalter.
3. Die LED leuchtet grün und Ditto X2 Looper wiederholt die Schleife kontinuierlich. Die LED blinkt jedes Mal, wenn der Ditto X2 Looper den Startpunkt der Schleife erreicht.
4. Ihre Schleife kann bis zu fünf Minuten lang sein!
5. Um die Wiedergabelautstärke des gerade aufgenommenen Loops zu ändern, stellen Sie den Regler LOOP LEVEL ein.

Overdubbing

So nehmen Sie einen Overdub auf:

1. Drücken Sie den LOOP-Fußschalter erneut, während der ursprüngliche Loop wiedergegeben wird. Die LOOP-Fußschalter-LED leuchtet rot und zeigt damit an, dass Sie sich wieder im Aufnahmemodus befinden.
2. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie den LOOP-Fußschalter erneut, um den Aufnahmemodus zu verlassen. Ditto X2 Looper wiederholt den Loop sowohl mit der Originalaufnahme als auch mit dem Overdub.

Rückgängig machen (Löschen des letzten Take)

So machen Sie den zuletzt aufgenommenen Take rückgängig:

1. Halten Sie den LOOP-Fußschalter während der Wiedergabe mindestens 1,5 Sekunden lang gedrückt.
2. Die LED blinkt zweimal schnell hintereinander und die letzte Aufnahme wird entfernt. Zuvor aufgenommene Takes bleiben erhalten.

Stoppen der Loop-Wiedergabe / Aufnahme und Löschen der Loop- / Backing-Spur

So stoppen Sie die Wiedergabe / Aufnahme von Loops und löschen alles, was Sie aufgenommen haben:

1. Drücken Sie zweimal auf den LOOP-Fußschalter und halten Sie Ihren Fuß beim zweiten Tippen drei Sekunden lang gedrückt, bis die Hintergrundspur gelöscht ist.
2. Wenn Sie den kleinen FX-Wahlschalter auf „Stop“ gestellt haben, können Sie den Loop mit dem FX-Fußschalter stoppen und löschen.
3. Die LED erlischt, um anzuzeigen, dass die Schleife gelöscht wurde.

PT Primeiros Passos**Criação de loops****Gravando seu primeiro loop**

1. Pressione o pedal LOOP uma vez. O LED acenderá em vermelho, indicando que o looper Ditto X2 está no modo de gravação.
2. No final do loop (por exemplo, após oito compassos), pressione o pedal LOOP novamente.
3. O LED ficará verde e o Ditto X2 Looper repetirá o loop continuamente. O LED piscará toda vez que o Ditto X2 Looper atingir o ponto inicial do loop.
4. Seu loop pode ter até cinco minutos de duração!
5. Para alterar o volume de reprodução do loop que você acabou de gravar, ajuste o botão de controle LOOP LEVEL.

Overdubbing

Para gravar um overdub:

1. Pressione o pedal LOOP novamente enquanto o loop original é reproduzido. O LED do pedal LOOP ficará vermelho, indicando que você está no modo Record novamente.
2. Quando terminar, pressione o pedal LOOP mais uma vez para sair do modo de gravação. Ditto X2 Looper repetirá o loop com a gravação original e o overdub.

Desfazer (limpando a última tomada)

Para desfazer a última tomada que você gravou:

1. Pressione e segure o pedal LOOP por 1,5 segundo ou mais durante a reprodução.
2. O LED piscará duas vezes em rápida sucessão e a última tomada será removida. As tomadas gravadas anteriormente permanecerão intactas.

Parando a reprodução / gravação do loop e excluindo o loop / faixa de apoio

Para interromper a reprodução / gravação em loop e excluir tudo o que você gravou:

1. Pressione o pedal LOOP duas vezes e segure o pé no segundo toque por três segundos até que a faixa de apoio seja excluída.
2. Se você configurou a pequena chave seletora de FX para "Stop", pode usar o pedal FX para parar e excluir o loop.
3. O LED apagará para indicar que o loop foi excluído.

IT Iniziare**Creazione di loop****Registrazione del tuo primo loop**

1. Premere una volta il pulsante LOOP. Il LED si illuminerà di rosso, indicando che Ditto X2 Looper è in modalità di registrazione.
2. Alla fine del loop (ad esempio, dopo otto misure), premi di nuovo il pulsante LOOP.
3. Il LED diventerà verde e Ditto X2 Looper ripeterà il loop continuamente. Il LED lampeggerà ogni volta che Ditto X2 Looper raggiunge il punto di inizio del loop.
4. Il tuo ciclo può durare fino a cinque minuti!
5. Per modificare il volume di riproduzione del loop appena registrato, regolare la manopola di controllo LOOP LEVEL.

Sovraincisione

Per registrare una sovraincisione:

1. Premi di nuovo il pedale LOOP durante la riproduzione del loop originale. Il LED dell'interruttore a pedale LOOP diventerà rosso, indicando che sei di nuovo in modalità Record.
2. Quando hai finito, premi ancora una volta il pulsante LOOP per uscire dalla modalità Record. Ditto X2 Looper ripeterà il loop sia con la registrazione originale che con l'overdub.

Annula (cancellando l'ultima ripresa)

Per annullare l'ultima registrazione registrata:

1. Tieni premuto il pulsante LOOP per 1,5 secondi o più durante la riproduzione.
2. Il LED lampeggerà due volte in rapida successione e l'ultima take verrà rimossa. I Take registrati in precedenza rimarranno intatti.

Fermare la riproduzione / registrazione in loop ed eliminare il loop / traccia di accompagnamento

Per interrompere la riproduzione / registrazione in loop ed eliminare tutto ciò che hai registrato:

1. Premi due volte il pedale LOOP e tieni premuto il piede sul secondo tap per tre secondi finché la traccia di accompagnamento non viene cancellata.
2. Se hai impostato il piccolo selettore FX su "Stop", puoi usare il pedale FX per fermare ed eliminare il loop.
3. Il LED si spegnerà per indicare che il loop è stato cancellato.

EN

ES

FR

DE

PT

IT

NL Aan de slag**Loops creëren****Je eerste loop opnemen**

1. Druk eenmaal op de LOOP-voetschakelaar. De LED zal rood oplichten om aan te geven dat Ditto X2 Looper zich in de opnamemodus bevindt.
2. Druk aan het einde van de loop (bijvoorbeeld na acht maten) nogmaals op de LOOP-voetschakelaar.
3. De LED wordt groen en Ditto X2 Looper herhaalt de lus continu. De LED knippert elke keer dat Ditto X2 Looper het startpunt van de lus bereikt.
4. Je lus kan maximaal vijf minuten duren!
5. Om het afspeelvolume van de zojuist opgenomen loop te wijzigen, past u de LOOP LEVEL-regelknop aan.

Overdubben

Om een overdub op te nemen:

1. Druk nogmaals op de LOOP-voetschakelaar terwijl de originele loop wordt afgespeeld. De LOOP-voetschakelaar-LED wordt rood, wat aangeeft dat u weer in de opnamemodus bent.
2. Als u klaar bent, drukt u nogmaals op de LOOP-voetschakelaar om de Record mode te verlaten. Ditto X2 Looper herhaalt de loop met zowel de originele opname als de overdub.

Ongedaan maken (de laatste opname wissen)

Om de laatst opgenomen opname ongedaan te maken:

1. Houd de LOOP-voetschakelaar 1,5 seconde of langer ingedrukt tijdens het afspelen.
2. De LED knippert tweemaal snel achter elkaar en de laatste opname wordt verwijderd. Eerder opgenomen opnames blijven intact.

Het afspelen / opnemen van de lus stoppen en de lus / achtergrondtrack verwijderen

Om het afspelen / opnemen van de lus te stoppen en alles wat u heeft opgenomen te verwijderen:

1. Druk tweemaal op de LOOP-voetschakelaar en houd uw voet op de tweede tik drie seconden ingedrukt totdat de achtergrondtrack is verwijderd.
2. Als u de kleine FX-keuzeschakelaar op "Stop" heeft gezet, kunt u de FX-voetschakelaar gebruiken om de loop te stoppen en te verwijderen.
3. De LED gaat uit om aan te geven dat de lus is verwijderd.

SE Komma igång**Skapa loopar****Spela in din första slinga**

1. Tryck en gång på LOOP-fotpedalen. LED-lampan tänds rött, vilket indikerar att Ditto X2 Looper är i inspelningsläge.
2. I slutet av slingan (till exempel efter åtta staplar), tryck på LOOP-fotomkopplaren igen.
3. Lysdioden blir grön och Ditto X2 Looper upprepar slingan kontinuerligt. Lysdioden blinkar varje gång Ditto X2 Looper når startpunkten för slingan.
4. Din slinga kan vara upp till fem minuter lång!
5. För att ändra uppspelningsvolymen för slingan som du just spelat in, justera LOOP LEVEL-kontrollreglaget.

Överdubning

Så här spelar du in en overdub:

1. Tryck på LOOP-fotomkopplaren igen medan den ursprungliga slingan spelas upp. LOOP-fotpedalen lyser rött och indikerar att du är i inspelningsläge igen.
2. När du är klar, tryck en gång till på LOOP-fotpedalen för att avsluta inspelningsläget. Ditto X2 Looper upprepar slingan med både originalinspelningen och overdubben.

Ångra (rensa sista tagningen)

För att ångra den senaste tagningen du spelade in:

1. Håll ned LOOP-fotpedalen i 1,5 sekunder eller längre under uppspelning.
2. Lysdioden blinkar två gånger i snabb följd och den sista tagningen tas bort. Tidigare inspelade tag förblir intakta.

Stoppa loopuppspelning / inspelning och radering av loop / backing-spår

För att stoppa uppspelning / inspelning av loop och ta bort allt du har spelat in:

1. Tryck på LOOP-fotomkopplaren två gånger och håll ned foten på den andra kranen i tre sekunder tills bakgrundsspåret raderas.
2. Om du har ställt in den lilla FX-omkopplaren på "Stop" kan du använda FX-fotpedalen för att stoppa och radera slingan.
3. Lysdioden släcks för att indikera att slingan har raderats.

PL Pierwsze kroki**Tworzenie pętli****Nagrywanie pierwszej pętli**

1. Naciśnij jeden raz przełącznik nożny LOOP. Dioda LED zaświeci się na czerwono, wskazując, że Ditto X2 Looper jest w trybie nagrywania.
2. Na końcu pętli (na przykład po ośmiu taktach) ponownie naciśnij przełącznik nożny LOOP.
3. Dioda LED zmieni kolor na zielony, a Ditto X2 Looper będzie powtarzał pętlę w sposób ciągły. Dioda LED będzie migać za każdym razem, gdy Ditto X2 Looper osiągnie punkt początkowy pętli.
4. Twoja pętla może trwać do pięciu minut!
5. Aby zmienić głośność odtwarzania właśnie nagranej pętli, wyreguluj pokrętko LOOP LEVEL.

Dogrywanie

Aby nagrać dogrywanie:

1. Wciśnij ponownie przełącznik nożny LOOP podczas odtwarzania oryginalnej pętli. Dioda LED przełącznika nożnego LOOP zaświeci się na czerwono, wskazując, że jesteś ponownie w trybie nagrywania.
2. Gdy skończysz, naciśnij ponownie przełącznik nożny LOOP, aby wyjść z trybu nagrywania. Ditto X2 Looper powtórzy pętlę zarówno z oryginalnym nagraniem, jak i z dogrywaniem.

Cofnij (usuwanie ostatniego ujęcia)

Aby cofnąć ostatnią nagraną próbę:

1. W trakcie odtwarzania naciśnij i przytrzymaj przełącznik nożny LOOP przez 1,5 sekundy lub dłużej.
2. Dioda LED zamiga dwa razy w krótkich odstępach czasu, a ostatnie ujęcie zostanie usunięte. Wcześniej nagrane próby pozostaną nienaruszone.

Zatrzymywanie odtwarzania / nagrywania w pętli i usuwanie pętli / ścieżki podkładu

Aby zatrzymać odtwarzanie / nagrywanie w pętli i usunąć wszystko, co nagrałeś:

1. Naciśnij dwukrotnie przełącznik nożny LOOP i przytrzymaj stopę przy drugim dotknięciu przez trzy sekundy, aż podkład zostanie usunięty.
2. Jeśli ustawiłeś mały przełącznik FX w pozycji „Stop”, możesz użyć przełącznika nożnego FX do zatrzymania i usunięcia pętli.
3. Dioda zgaśnie wskazując, że pętla została usunięta.

Specifications

Bypass mode	True Bypass
Input connectors	2 x ¼" TS, unbalanced
Output connectors	2 x ¼" TS, unbalanced
Power input	Standard 5.5 / 2.1 mm DC, centre negative
	>100 mA (power supply not included)
Controls	LOOP LEVEL knob, LOOP footswitch, FX footswitch, FX selector switch, Store/Delete/Backing track level switch
Max. loop length	5 min.
Max. overdubs	Unlimited
Latency	None (analog dry-through)
USB port	Mini-B USB connector
Dimensions (H x W x D)	54 x 113 x 135 mm (2.1 x 4.4 x 5.3")
Weight	0.55 kg (1.2 lbs)

Operation Ambient Temperature up to 45°C

LEGAL DISCLAIMER

Music Tribe accepts no liability for any loss which may be suffered by any person who relies either wholly or in part upon any description, photograph, or statement contained herein. Technical specifications, appearances and other information are subject to change without notice. All trademarks are the property of their respective owners. Midas, Klark Teknik, Lab Gruppen, Lake, Tannoy, Turbosound, TC Electronic, TC Helicon, Behringer, Bugera and Coolaudio are trademarks or registered trademarks of Music Tribe Global Brands Ltd. © Music Tribe Global Brands Ltd. 2019 All rights reserved.

LIMITED WARRANTY

For the applicable warranty terms and conditions and additional information regarding Music Tribe's Limited Warranty, please see complete details online at musictribe.com/warranty.

NEGACIÓN LEGAL

Music Tribe no admite ningún tipo de responsabilidad por cualquier daño o pérdida que pudiera sufrir cualquier persona por confiar total o parcialmente en la descripción, fotografías o afirmaciones contenidas en este documento. Las especificaciones técnicas, imágenes y otras informaciones contenidas en este documento están sujetas a modificaciones sin previo aviso. Todas las marcas comerciales que aparecen aquí son propiedad de sus respectivos dueños. Midas, Klark Teknik, Lab Gruppen, Lake, Tannoy, Turbosound, TC Electronic, TC Helicon, Behringer, Bugera, Oberheim, Auratone y Coolaudio son marcas comerciales o marcas registradas de Music Tribe Global Brands Ltd. © Music Tribe Global Brands Ltd. 2021 Reservados todos los derechos.

GARANTÍA LIMITADA

Si quiere conocer los detalles y condiciones aplicables de la garantía así como información adicional sobre la Garantía limitada de Music Tribe, consulte online toda la información en la web musictribe.com/warranty.

DÉNI LÉGAL

Music Tribe ne peut être tenu pour responsable pour toute perte pouvant être subie par toute personne se fiant en partie ou en totalité à toute description, photographie ou affirmation contenue dans ce document. Les caractéristiques, l'apparence et d'autres informations peuvent faire l'objet de modifications sans notification. Toutes les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Midas, Klark Teknik, Lab Gruppen, Lake, Tannoy, Turbosound, TC Electronic, TC Helicon, Behringer, Bugera, Oberheim, Auratone et Coolaudio sont des marques ou marques déposées de Music Tribe Global Brands Ltd. © Music Tribe Global Brands Ltd. 2021 Tous droits réservés.

GARANTIE LIMITÉE

Pour connaître les termes et conditions de garantie applicables, ainsi que les informations supplémentaires et détaillées sur la Garantie Limitée de Music Tribe, consultez le site Internet musictribe.com/warranty.

HAFTUNGSAUSSCHLUSS

Music Tribe übernimmt keine Haftung für Verluste, die Personen entstanden sind, die sich ganz oder teilweise auf hier enthaltene Beschreibungen, Fotos oder Aussagen verlassen haben. Technische Daten, Erscheinungsbild und andere Informationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Alle Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Midas, Klark Teknik, Lab Gruppen, Lake, Tannoy, Turbosound, TC Electronic, TC Helicon, Behringer, Bugera, Oberheim, Auratone und Coolaudio sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Music Tribe Global Brands Ltd. © Music Tribe Global Brands Ltd. 2021 Alle Rechte vorbehalten.

BESCHRÄNKTE GARANTIE

Die geltenden Garantiebedingungen und zusätzliche Informationen bezüglich der von Music Tribe gewährten beschränkten Garantie finden Sie online unter musictribe.com/warranty.

LEGAL RENUNCIANTE

O Music Tribe não se responsabiliza por perda alguma que possa ser sofrida por qualquer pessoa que dependa, seja de maneira completa ou parcial, de qualquer descrição, fotografia, ou declaração aqui contidas. Dados técnicos, aparências e outras informações estão sujeitas a modificações sem aviso prévio. Todas as marcas são propriedade de seus respectivos donos. Midas, Klark Teknik, Lab Gruppen, Lake, Tannoy, Turbosound, TC Electronic, TC Helicon, Behringer, Bugera, Oberheim, Auratone e Coolaudio são marcas ou marcas registradas do Music Tribe Global Brands Ltd. © Music Tribe Global Brands Ltd. 2021 Todos direitos reservados.

GARANTIA LIMITADA

Para obter os termos de garantia aplicáveis e condições e informações adicionais a respeito da garantia limitada do Music Tribe, favor verificar detalhes na íntegra através do website musictribe.com/warranty.

DISCLAIMER LEGALE

Music Tribe non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni che possono essere subiti da chiunque si affidi in tutto o in parte a qualsiasi descrizione, fotografia o dichiarazione contenuta qui. Specifiche tecniche, aspetti e altre informazioni sono soggette a modifiche senza preavviso. Tutti i marchi sono di proprietà dei rispettivi titolari. Midas, Klark Teknik, Lab Gruppen, Lake, Tannoy, Turbosound, TC Electronic, TC Helicon, Behringer, Bugera, Oberheim, Auratone e Coolaudio sono marchi o marchi registrati di Music Tribe Global Brands Ltd. © Music Tribe Global Brands Ltd. 2021 Tutti i diritti riservati.

GARANZIA LIMITATA

Per i termini e le condizioni di garanzia applicabili e le informazioni aggiuntive relative alla garanzia limitata di Music Tribe, consultare online i dettagli completi su musictribe.com/warranty.

WETTELIJKE ONTKENNING

Music Tribe aanvaardt geen aansprakelijkheid voor enig verlies dat kan worden geleden door een persoon die geheel of gedeeltelijk vertrouwt op enige beschrijving, foto of verklaring hierin. Technische specificaties, verschijningen en andere informatie kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Alle handelsmerken zijn eigendom van hun respectievelijke eigenaren. Midas, Klark Teknik, Lab Gruppen, Lake, Tannoy, Turbosound, TC Electronic, TC Helicon, Behringer, Bugera, Oberheim, Auratone en Coolaudio zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Music Tribe Global Brands Ltd. © Music Tribe Global Brands Ltd. 2021 Alle rechten voorbehouden.

BEPERKTE GARANTIE

Voor de toepasselijke garantievoorwaarden en aanvullende informatie met betrekking tot de beperkte garantie van Music Tribe, zie de volledige details online op musictribe.com/warranty.

FRISKRIVNINGSKLAUSUL

Music Tribe tar inget ansvar för någon förlust som kan drabbas av någon person som helt eller delvis förlitar sig på någon beskrivning, fotografi eller uttalande som finns här. Tekniska specifikationer, utseenden och annan information kan ändras utan föregående meddelande. Alla varumärken tillhör respektive ägare. Midas, Klark Teknik, Lab Gruppen, Lake, Tannoy, Turbosound, TC Electronic, TC Helicon, Behringer, Bugera, Oberheim, Auratone och Coolaudio är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Music Tribe Global Brands Ltd. © Music Tribe Global Brands Ltd. 2021 Alla Rättigheter reserverade.

BEGRÄNSAD GARANTI

För tillämpliga garantivillkor och ytterligare information om Music Tribes begränsade garanti, se fullständig information online på musictribe.com/warranty.

ZASTRZEŻENIA PRAWNE

Music Tribe nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek straty, które mogą ponieść osoby, które polegają w całości lub w części na jakimkolwiek opisie, fotografii lub oświadczeniu zawartym w niniejszym dokumencie. Specyfikacje techniczne, wygląd i inne informacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Wszystkie znaki towarowe są własnością ich odpowiednich właścicieli. Midas, Klark Teknik, Lab Gruppen, Lake, Tannoy, Turbosound, TC Electronic, TC Helicon, Behringer, Bugera, Oberheim, Auratone i Coolaudio są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Music Tribe Global Brands Ltd. © Music Tribe Global Brands Ltd. 2021 Wszystkie prawa zastrzeżone.

OGRANICZONA GWARANCJA

Aby zapoznać się z obowiązującymi warunkami gwarancji i dodatkowymi informacjami dotyczącymi ograniczonej gwarancji Music Tribe, zapoznaj się ze wszystkimi szczegółami w trybie online pod adresem musictribe.com/warranty.

FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION COMPLIANCE INFORMATION**tc electronic****DITTO X2 LOOPER**Responsible Party Name: **Music Tribe Commercial NV Inc.**Address: **5270 Procyon Street,
Las Vegas NV 89118,
United States**Phone Number: **+1 702 800 8290****DITTO X2 LOOPER**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and
- (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Important information:

Changes or modifications to the equipment not expressly approved by Music Tribe can void the user's authority to use the equipment.



Hereby, Music Tribe declares that this product is in compliance with Directive 2014/35/EU, Directive 2014/30/EU, Directive 2011/65/EU and Amendment 2015/863/EU, Directive 2012/19/EU, Regulation 519/2012 REACH SVHC and Directive 1907/2006/EC.

Full text of EU DoC is available at <https://community.musictribe.com/>

EU Representative: Music Tribe Brands DK A/S
Address: Ib Spang Olsens Gade 17, DK - 8200 Aarhus N, Denmark

EN

ES

FR

DE

PT

IT

NL

SE

PL

