



GoXLR MINI

Online Broadcast Mixer with
USB/Audio Interface and Midas Preamp

CN 安全须知

1. 请阅读这些说明。
2. 请妥善保存这些说明。
3. 请注意所有的警示。
4. 请遵守所有的说明。
5. 请勿在靠近水的地方使用本产品。
6. 请用干布清洁本产品。
7. 请勿堵塞通风孔, 安装本产品时请遵照厂家的说明, 通风孔不要覆盖诸如报纸、桌布和窗帘等物品而妨碍通风。
8. 请勿将本产品安装在热源附近, 如暖气片, 炉子或其它产生热量的设备 (包括功放器)。产品上不要放置裸露的火焰源, 如点燃的蜡烛。
9. 请只使用厂家指定的附属设备和配件。



10. 请只使用厂家指定的或随货销售的手推车, 架子, 三角架, 支架和桌子。若使

用手推车来搬运设备, 请注意安全放置设备, 以避免手推车和设备倾倒而受伤。

11. 如果液体流入或异物落入设备内, 设备遭雨淋或受潮, 设备不能正常运作或被摔坏等, 设备受损需进行维修时, 所有维修均须由合格的维修人员进行维修。

欢迎

关于本文件

本快速入门指南将帮助您设置, 连接和开始使用 GoXLR MINI。

GoXLR MINI 应用程序

必须使用 GoXLR 应用程序才能操作 GoXLR MINI。

GoXLR 应用程序的主要功能包括:

- 均衡, 压缩和门控麦克风
- 设置和定义混音器控件
- 更改产品照明
- 直接访问产品手册
- 获得 TC Helicon 支持

最低硬件:

基于 PC 的硬件	- Core 2 DUO CPU - 以太网端口 - 1 GB 内存
推荐的操作系统:	- Windows 7, 32 位或 64 位 - Windows 8, 32 位或 64 位 - Windows 10, 32 位或 64 位†

* Windows 是 Microsoft Corporation 在美国和/或其他国家的注册商标或商标。

† 推荐使用 Windows 10 操作系统, 因为该系统具有音频重新映射功能。

驱动程序, 应用程序和固件下载

www.tc-helicon.com/Categories/c/Tchelicon/Downloads

得到帮助!

YouTube 教程 - <https://www.youtube.com/channel/UCLuCYhAAOD-wMQaXDNhvFbQ>

网络支援 - www.tc-helicon.com/brand/tchelicon/support

Discord - <https://discord.gg/8Ebg3Sp>

跟着我们!

@helicongaming

www.instagram.com/helicongaming/

设定步骤

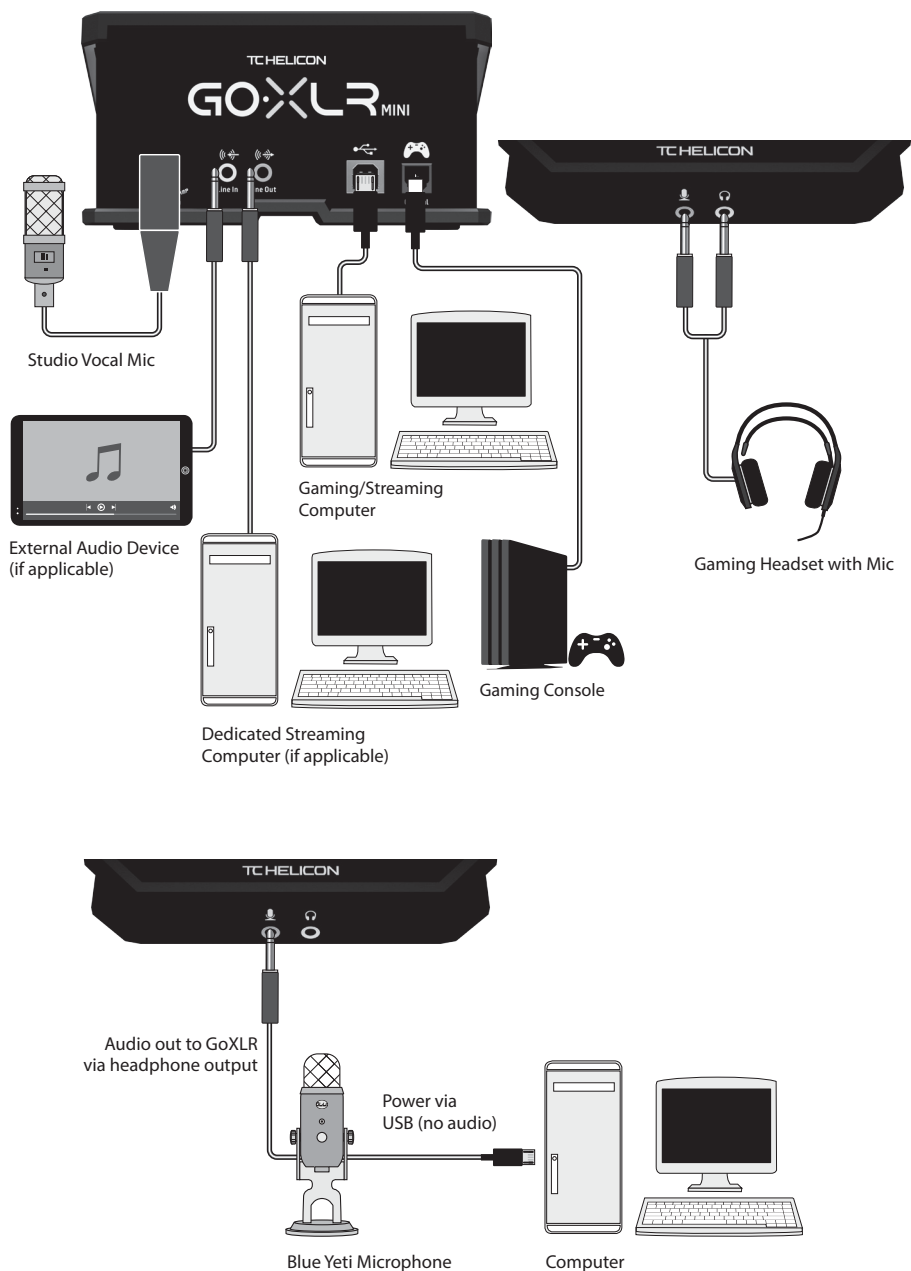
- 下载并安装驱动程序/应用程序包。在此过程中，可能会要求您重新启动：
 - <https://www.tc-helicon.com/Categories/c/Tchelicon/Downloads>
 - 在“产品”行中，向下滚动并单击“GoXLR MINI”。
- 驱动程序和应用程序安装完成后，关闭应用程序。
- 通过 USB 将 GoXLR MINI 连接到计算机。
- 等待 GoXLR MINI 通电（仅几秒钟）。
- 重新打开 GoXLR App。
- “GoXLR 应用程序”窗口的下角应显示“通过 USB 连接的 GoXLR MINI”。
- 打开 Windows 的“声音设置”面板：
 - 在“选择输出设备”下，选择“系统 (TC-Helicon GoXLR MINI)”。
 - 在“选择您的输入设备”下，选择“聊天麦克风 (TC-Helicon GoXLR MINI)”。
 - 这些操作将 Windows 主声音输出设置为 GoXLR MINI 上的“系统”推子(滑块)，并将 XLR MIC INPUT 或 3.5mm MIC 输入指定为主麦克风输入。
- 对于诸如 Discord, Skype, TeamSpeak, 游戏内聊天等任何聊天应用程序：
 - 选择“Chat Mic (TC-Helicon GoXLR MINI)”作为您的 INPUT 设备。
 - 选择“聊天 (TC-Helicon GoXLR MINI)”作为您的输出设备。
 - 这些操作将您的聊天程序的音量控制设置为 GoXLR MINI 上的“聊天”推子(滑块)。
- 对于音乐, 游戏或其他应用程序：
 - 在 Windows 的“声音设置”面板上，单击底部的“其他声音选项”。
 - 确保您的游戏, 音乐播放器等正在播放音频。(如果您的程序当前未发出任何声音, 则不会列出您的程序)。
 - 在列表中找到要分配给推子(滑块)的程序。
 - 点击程序名称右侧的下拉列表, 然后选择要在其上显示该程序的滑块。例如, 您可以为 Spotify 选择“音乐 (TC-Helicon GoXLR MINI)”。
- 在您的广播程序中, 选择“广播流混合 (TC-Helicon GoXLR MINI)”作为您的唯一传入音频设备：
 - 在 OBS 中, 转到文件→设置→音频：
 - 选择“广播流混合 (TC-Helicon GoXLR MINI)”作为您的麦克风/辅助音频设备。
 - 对于所有其他设备, 选择“禁用”。
 - 在 SLOBS 中, 单击右上角的齿轮：
 - 单击音频。
 - 选择“广播流混合 (TC-Helicon GoXLR MINI)”作为您的麦克风/辅助设备1。
 - 对于所有其他音频设备, 选择“已禁用”。
 - 在 XSplit 中, 选择工具→设置→音频：
 - 在“麦克风”下, 选择“广播流混合 (TC-Helicon GoXLR MINI)”。
 - 对于“音频预览”和“系统声音”, 选择“无”。
 - 您可能会收到警告弹出窗口。点击确定!
- 这些步骤应该可以使您正常运行。对于所有其他功能, 我们有一系列出色的 YouTube 视频, 一个活跃的 Discord 社区, 完整的用户手册和出色的支持团队。请使用“获得帮助”中的链接! 部分与我们联系。

故障排除

问题	可能的解决方案
嗡嗡声和噪音过多	<ul style="list-style-type: none"> 检查并确保所有插座均正确接地。 确保音频电缆远离电源适配器和电源。 如有必要, 请购买“接地回路隔离器”设备 (可从 Amazon 和其他零售商处购买)。
我听不到我的麦克风	<ul style="list-style-type: none"> 确保您已完成“麦克风设置”步骤, 包括如果麦克风需要“幻象电源”, 则选择“电容 (24 V)”。 检查您的麦克风静音按钮是否尚未激活。 连接 XLR 或 3.5 毫米麦克风。连接 3.5 毫米麦克风时, XLR 插孔将自动禁用。
该应用程序无法连接到我的设备	<ul style="list-style-type: none"> 通过单击右上角的“X”关闭 GoXLR App。 从“关闭应用程序”弹出窗口中选择“退出”。 拔下 GoXLR MINI 的插头。 重新插入 GoXLR MINI。 重新启动 GoXLR 应用程序。

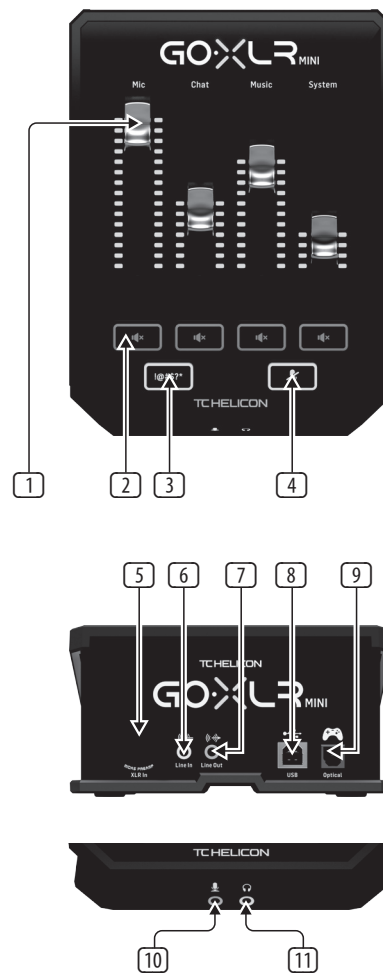


Connection Diagram



Blue Yeti Mic 推荐的连接

控制项



- 1 **CHANNEL FADERS** – 控制混音中的各个通道电平。
 - 2 **CHANNEL MUTE** – 关闭混音台中的匹配通道。
 - 3 **!@#*\$** – Button 使您可以立即检查并“消除”麦克风。
 - 4 **“COUGH”** – 按住按钮时使麦克风静音。
 - 5 **XLR MIC INPUT** – 用于从专业麦克风输入音频。对于需要“幻像电源”的电容式麦克风，请转到 GoXLR 应用程序中的“MIC”选项卡，然后激活“MIC TYPE”下的“Condenser”设置。
 - 6 **LINE IN** – 用于从电话，平板电脑，计算机等设备输入音频。LINE IN 连接还可以在“2 PC”流媒体设置中使用，以将聊天警报发送回 GoXLR MINI。
 - 7 **LINE OUT** – 包含广播流音频的精确副本。此连接可用于连接到专用的流式计算机或扬声器等其他设备。
 - 8 **USB** – 使用 GoXLR 应用程序输入 PC 连接，固件更新和远程控制。
- 注意：** GoXLR MINI 设计用于 USB 2.0 端口。USB 3.0 / 3.1 端口可能会导致音频丢失和断开连接。
- 9 **OPTICAL** – 用于连接 SONY PlayStation® 或 Microsoft Xbox® 控制台的输入。
 - 10 **MIC** – 用于连接耳机麦克风的输入。通常，此耳机连接为粉红色连接器。
- 注意：** 如果您打算使用流行的 Blue Yeti® 麦克风，该麦克风具有自己的内置耳机输出，则应将该内置耳机输出运行到 GoXLR MINI 的 MIC 输入中。对于通过 USB 供电的 Blue Yeti 麦克风，请将 USB 连接器直接插入计算机以接通电源，但不要在计算机上选择 Blue Yeti 作为音频源。相反，Blue Yeti 的耳机输出将成为 GoXLR MINI 内部混合的音频源。
 - 11 **PHONES** – 耳机的输出插孔。通常，耳机连接器将是绿色的连接器。

*Yeti 是注册商标 Blue Microphones.

†PlayStation 是注册商标或商标 Sony Interactive Entertainment Inc. SONY 是注册商标 Sony Corporation.

‡Xbox 是 Microsoft Corporation 在美国和/或其他国家的注册商标或商标。

技术参数

模拟连接

麦克风输入	1 x XLR, 均衡 要么 1 x 1/8" TS, 不平衡
幻像电源	+24 V, 可通过控制应用程序切换
线入	1 x 1/8" TRS, 立体声
线路输出	1 x 1/8" TRS, 立体声
耳机输出	1 x 1/8" TRS, 立体声

数字连接

USB	1 x USB 2.0, B 型
光学的	1 x Tos link

控制项

推子	4
灯光	RGB
纽扣	6

系统/处理

A/D - D/A 转换	24 位 @ 48 kHz
特效	均衡, 压缩和门控
频率响应	10 Hz 至 20 kHz, +0/-2 dB
动态范围	> 110 分贝
信噪比	> 101 分贝

电源/电压

电源输入	USB 电源, 5 V DC, 0.5 A (包括 USB 电缆)
能量消耗	2.5 W

尺寸/重量

尺寸 (高 x 宽 x 深)	70 x 132 x 168 毫米 (2.8 x 5.2 x 6.6 英寸)
重量	0.68 公斤 (1.5 磅)

